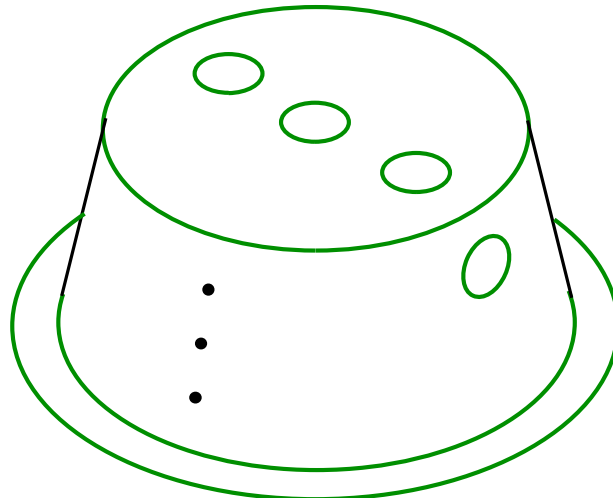




Réaliser une
solution

COMMENT SERA MON INSECTE?

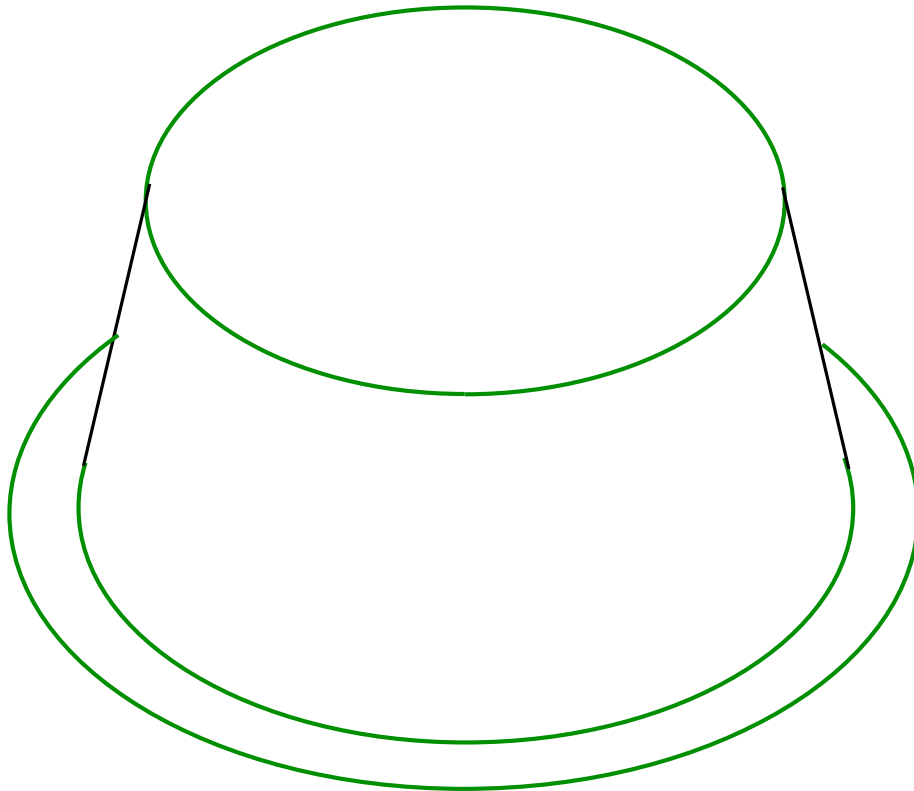
Observe attentivement le schéma du contenant de compote. Suis bien les étapes et inscris un crochet dans la case appropriée lorsque le travail sera terminé.



- Utilise un crayon rouge pour encercler l'endroit où seront les trous pour insérer le vilebrequin.
- Quelle partie de l'insecte feras-tu bouger? Encerle ton choix : la tête, les ailes, les antennes ou le dard.
- Utilise un crayon bleu pour encercler l'endroit où tu feras l'ouverture pour la bielle (paille) qui fera bouger la partie mobile de ton insecte.
- Fais approuver tes choix par ton enseignante ou enseignant avant de passer à la fabrication.
- À l'aide d'un clou, tu dois maintenant faire les trous pour insérer le vilebrequin. Avec un crayon, marque cet endroit avant de percer.
- Perce l'ouverture pour la bielle à l'aide du poinçon et du marteau.
- Avec le clou et le marteau, fais un trou dans la paille qui servira de bielle.
- Insère la bielle dans le vilebrequin.
- Insère le vilebrequin à l'intérieur du berlingot.

Tu peux maintenant décorer ton contenant pour lui donner l'aspect d'un insecte imaginaire.

- ❑ Dessine le trou et la bielle (paille) sur le schéma de contenant ci-dessous.



- ❑ Dessine la partie mobile sur la bielle (la tête, les ailes, les antennes ou le dard).
- ❑ Dessine, sur le contenant, la ou les parties immobiles (les pattes, les ailes, la tête, les antennes, les yeux, la bouche).

Maintenant que tu as terminé, indique les matériaux que tu as utilisés pour chacune des parties du corps de l'insecte.